

АННОТАЦИЯ

рабочей программы учебной дисциплины «Компьютерная графика и информационные технологии в ДПИ» по направлению подготовки 54.03.02 Декоративно - прикладное искусство и народные промыслы.

1. Целью изучения дисциплины. Теоретическое освоение студентами основ компьютерной графики (растровой и векторной) и основ применения информационных технологий в ДПИ;

- знание тенденций построения современных графических систем; знание видов, истории, традиций, творчески формирующего потенциала декоративно-прикладного искусства и народных художественных промыслов;

- овладение умениями и навыками, необходимыми для эффективного использования в практической деятельности технических средств компьютерной графики (монитор, сканер, принтер, графические адаптеры и т.д.).

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата.

Учебный курс «Компьютерная графика и информационные технологии в ДПИ» является составным компонентом профессионального цикла (вариативная часть) по направлению подготовки «Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы». Технологии компьютерной графики базируются на фундаментальных знаниях, в первую очередь - геометрии, информатики и черчения. Профиль курса обуславливает необходимость междисциплинарных связей с такими курсами как "Проектирование", "Технический рисунок", "Цветоведение и колористика", "Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы Карачаево-Черкесии", "Основы черчения и начертательной геометрии".

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из	УК.Б-2.1 определяет круг задач в рамках поставленной цели, определяет связи между ними. УК.Б-2.2 предлагает способы решения поставленных задач и	Знать: основы предметной области: базовые понятия компьютерной графики; основы предметной области: аппаратные и программные средства

	действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	ожидаемые результаты; оценивает предложенные способы с точки зрения соответствия цели проекта. УК.Б-2.3 планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих правовых норм. УК.Б-2.4 выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и точками контроля, при необходимости корректирует способы решения задач. УК.Б-2.5 представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования.	персональных компьютеров, предназначенных для обработки художественно-графической информации в области дизайна; основы предметной области: виды и назначение прикладных программ, графических и текстовых редакторов и возможности глобальной компьютерной сети Интернет. Уметь: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными; использовать компьютерные технологии в решении различных художественно-творческих задач: поиска композиции, колористического решения, шрифтового оформления и др.; самостоятельно использовать средства компьютерной графики в будущей профессиональной деятельности. Владеть: навыками работы с компьютером и его периферийными устройствами с целью реализации проектно-графических идей; навыками работы с многозадачной графической операционной системой Windows; навыками работы с современными
--	---	---	---

			растровыми и векторными графическими редакторами.
ОПК-5	Способен решать задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	ОПК.Б-5.1. Определяет основные материалы информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности для использования в рамках решения задач профессиональной деятельности. ОПК.Б-5.2. Учитывает при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности. ОПК.Б-5.3. Применяет при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	Знать: теоретические основы компьютерной графики и информационных технологий; аппаратное и программное обеспечение персонального компьютера для графических работ в сфере дизайна; основы работы с цветом, цветовыми моделями, системами соответствия цветов и режимов. Уметь: оценивать свой профессиональный потенциал; определять средства саморазвития и повышения мастерства; преодолевать пороговые уровни в решении поставленных творческих задач. Владеть: навыками самостоятельного решения творческих задач; навыками решения творческих задач с использованием компьютерных программ (растровых и векторных); навыками применения знаний в нестандартной ситуации и при выполнении творческих (исследовательских) проектов в сфере ДПИ.
ПК-4	Способен использовать современные компьютерные технологии, применяемые в	ПК.Б-4.2. Применяет знания по компьютерным технологиям на практике. ПК.Б-4.3. Использует	Знать: Способы применения навыков по компьютерным технологиям применяемым в ДПИ.

	проектировании изделий ДПИ	знания по ДПИ и народным промыслам Карачаево-Черкесии.	Уметь: Осуществлять применение навыков по компьютерным технологиям применяемым в ДПИ. Владеть: Навыками применения знаний и умений по компьютерным технологиям применяемым в ДПИ.
--	----------------------------	--	--

4. Общая трудоемкость дисциплины 252 часов (7 зачетных единиц). Формы промежуточной аттестации: **зачет** (5 семестр), **экзамен** (6 семестр).

5. Разработчик: Богатырева М.Х., к.п.н., доцент

.